

ここからのディスタンス

2-8人 / 20分 / 8歳以上

ゲームの概要

ここから近くにありそうなものを順位づけるゲームです。

6つ出されたロケーションカードに書かれたものを、ここから近い順に予想します。

ただし、**本当の正解はいつでもいいのです**。その場にいるみんなの総意が正解となり、点数をゲットします。

内容物

- ロケーションカード
150枚
- 予想カード
48枚 各色A～Fの6枚
- 中心点タイル
1枚
- アルファベットタイル
6枚 A～Fの1枚ずつ

ゲームの準備

1. アルファベットタイルを、A～Fの順番でテーブル中央に置きます。
2. 中心点タイルをテーブルのいずれかに置きます。
3. 各プレイヤーは予想カードを1色6枚「手札」として持ちます。
4. ロケーションカードを全てウラ向きにしてよく混ぜ、まとめて「山札」とします。「山札」の横に「捨て札置き場」を用意します。

以上で準備は完了です！

※以降は3人以上でプレイする場合のルールです。2人用ルールは後述する【2人用ルール】を参照してください。

ゲームの流れ

このゲームは全部で4ラウンド行います。それが終わったらゲーム終了です。

各ラウンドの流れは、

1. ラウンドの準備
2. 予想する
3. 答え合わせをする

の順番で行います。

1. ラウンドの準備

各アルファベットタイルに前ラウンドのロケーションカードが残っている場合、それを捨て札にします。

山札からロケーションカードを引き、各アルファベットタイルに1枚ずつオモテにして置きます。※めったにないことですが、山札が足りない場合があります。その場合は、プレイヤー全員2枚ずつロケーションカードを提出します。

それらをウラ向きにして混ぜて再度山札を作り、アルファベットタイルに配置します。

前ラウンドの自分の前に並べられた予想カードがある場合、手札に戻します。

2. 予想する

ここでは全プレイヤーが予想を同時に行います。各プレイヤーは、テーブルに置かれた中心点タイルからロケーションカードに書かれた場所・物まで直線距離で近いと思う順に、予想カードをウラ向きにして1枚ずつ左から右に並べていきます。

全員が6枚の予想カードを全て置いたら「3. 答え合わせをする」へ進みます。

ロケーションカードに関するルール

- ・ロケーションカードに書かれた場所・物の対象が不明瞭な場合、その場で相談しましょう。
※例えば、「ヤギ」のロケーションカードで「生きているヤギのみ」を対象とする。など
- ・予想する際にヒントとなる会話やおおり、ブラフは控えてください。
- ・すでに中心点タイルが置かれている場所が、ロケーションカードに書かれた場所・物に含まれている場合、それ以外の場所・物で一番近いものを探してください。

3. 答え合わせをする

全員、1番近い予想カード (= 1番左のカード) をオモテ向きにします。

ロケーションごとに票数を確認し、票数が一番多かった予想が正解です！

正解したプレイヤーは、点数として山札からロケーションカードをウラ向きのまま受け取ります。

一番票数が多かったロケーションが複数ある場合、それらは全部正解となります。

ただし、票数が1枚の場合は不正解とします。カードを貰うことができません。

以降、2番目、3番目、……、6番目まで同様に行います。

6番目まで答え合わせが終わったら、次のラウンドへ進みます。「1. ラウンドの準備」をおこなってください。4ラウンド目であればゲーム終了です。

ゲームの終了&得点計算

4ラウンド終了したら、ゲーム終了です。

各プレイヤーは自分の獲得したロケーションカードを1枚1点として数えます。

点数が最も高いプレイヤーの勝利です。

同点の場合は、それらのプレイヤーで勝利を分かち合ってください。

追加ルール

「ここから」ではなく、始点となる場所をみんなで話し合って決めてみましょう。富士山頂から、エッフェル塔から、駅の西口の時計台から、あの国民的アイドルの自宅から、など、好きな場所を想像して遊んでみましょう。

2人用ルール

2人でゲームを行う場合、他のプレイヤーと争うのではなく、協力ゲームとなります。

2人で一緒になるべく予想を合わせ高得点を目指します。

ほとんど3人以上のルールと同じですが、以下の部分が変更になります。

【ゲームの流れ — 3. 答え合わせをする】

2人とも1番近い予想カード (= 1番左のカード) をオモテ向きにします。

2人とも予想が同じだった場合、正解です！正解した場合、2人のうち1人が山札からロケーションカードをウラ向きのまま受け取ります。これは2人共通の点数となります。

以降、2番目、3番目、……、6番目まで同様に行います。

【ゲーム終了&得点計算】

4ラウンド終了したら、ゲーム終了です。

2人共通の点数としたロケーションカードを1枚1点として数えます。

どれぐらい相性が良かったかを以下の表で確認します。

24点	うんめいのディスタンス
20点-23点	めのまえのディスタンス
16点-19点	いきのあったディスタンス
13点-15点	いいかんじのディスタンス
10点-12点	もうひといきのディスタンス
7点-9点	いまいちのディスタンス
4点-6点	かみあわないディスタンス
1点-3点	すれちがうディスタンス
0点	はるかなるディスタンス

当マニュアルの内容、テキスト、画像等の無断転載・無断使用を固く禁じます。

制作：OKAZU brand (最新情報はこちらへ <http://okazubrand.seesaa.net/>)

ゲームデザイン：Hisashi Hayashi (OKAZU)

グラフィックデザイン：ryo_nyamo ライティング：HAL99

テストプレイ：いつものメンバー